**Backlog do desafio**

**1. Configuração do Ambiente**

* **1.1** Configurar um novo projeto Angular.
* **1.2** Instalar dependências necessárias (Angular Router, HTTP Client, etc.).
* **1.3** Configurar o ambiente de desenvolvimento (servidor local, ferramentas de build).

**2. Estrutura do Aplicativo**

* **2.1** Criar a estrutura básica de pastas do projeto.
* **2.2** Definir componentes principais (ex: Header, Footer, CharacterList, CharacterDetail).
* **2.3** Criar os módulos necessários (ex: Módulo de personagens).

**3. Implementação da API Marvel**

* **3.1** Criar um serviço para interagir com a API Marvel.
  + **3.1.1** Implementar a função de busca de personagens (GET /v1/public/characters).
  + **3.1.2** Implementar a função para obter detalhes do personagem (GET /v1/public/characters/{characterId}).
* **3.2** Configurar autenticação (se necessário).
* **3.3** Testar as chamadas da API usando o serviço.

**4. Desenvolvimento da Interface**

* **4.1** Criar o componente de listagem de personagens (CharacterList).
  + **4.1.1** Implementar a exibição dos personagens retornados da API.
  + **4.1.2** Implementar um sistema de busca que filtre os personagens pelo início do nome.
* **4.2** Criar o componente de detalhes do personagem (CharacterDetail).
  + **4.2.1** Exibir detalhes do personagem (nome, foto e lista de quadrinhos).
* **4.3** Estilizar a interface com CSS.
  + **4.3.1** Implementar design responsivo e mobile-first.
  + **4.3.2** Garantir a semântica do HTML.

**5. Roteamento**

* **5.1** Configurar rotas para navegar entre a lista de personagens e os detalhes dos personagens.
* **5.2** Implementar proteção de rotas se necessário.

**6. Testes**

* **6.1** Escrever testes unitários para componentes e serviços.
* **6.2** Realizar testes de integração para a comunicação com a API.

**7. Documentação e Preparação para Deploy**

* **7.1** Criar documentação do projeto (como rodar o projeto, funcionalidades, etc.).
* **7.2** Preparar o código para deploy em um serviço de hospedagem gratuito (ex: Heroku, Vercel).
* **7.3** Publicar o código fonte no GitHub.

**8. Avaliação e Feedback**

* **8.1** Avaliar o código com base nas práticas recomendadas de organização, legibilidade e estruturação.
* **8.2** Receber feedback de outros desenvolvedores ou avaliadores.